

Raadplegen kadastrale gegevens provincie Vlaams-Brabant

Handleiding

Datum	Ref.	Omschrijving van bijwerking
15/02/2023	V1.0	V1
10/03/2023	V2.0	V2

INHOUD

1.	Inleiding	4
2.	Algemene kaartfuncties	5
2.1.	Sneltoetsen.....	5
2.2.	Legende	5
2.2.1.	Data lagen.....	5
2.2.2.	Basis lagen	6
2.3.	Zoomen.....	7
2.3.1.	Initiële zoom	7
2.3.2.	Zoom rechthoek	7
2.4.	Selecteren.....	8
2.4.1.	Selecteer rechthoek	8
2.4.2.	Selecteer radius	8
2.4.3.	Selecteer polygoon.....	8
2.4.4.	Selecteer alles binnenin.....	9
2.4.5.	Selectie leegmaken.....	9
2.5.	Metten	9
2.5.1.	Lengte	9
2.5.2.	Oppervlakte	10
2.5.3.	Metingen wissen	10
2.6.	Bladwijzers.....	10
2.7.	Toon info	11
2.8.	Zoek adres	11
3.	Opzoeken van kadastrale informatie	12
3.1.	Zoek Legger: opzoeken kadastrale informatie volgens eigenaar	12
3.2.	Zoek Perceel: opzoeken kadastrale informatie volgens perceelnummer	13
4.	Inladen van shapefiles met (project)contouren.....	14

1. INLEIDING

Deze handleiding beschrijft kort en overzichtelijk de functionaliteiten van de toepassing 'Raadplegen kadastrale gegevens provincie Vlaams-Brabant'. Met deze toepassing kan kadastrale informatie op een gestructureerde en eenvoudige manier opgevraagd worden. Elke bevraging wordt geregistreerd (door wie aangevraagd, aanvraagdatum, doel van de aanvraag). De toepassing biedt onderstaande mogelijkheden aan:

- Keuze doel van de bevraging
- Opzoeken van kadastrale informatie volgens perceelnummer
- Opzoeken van kadastrale informatie volgens eigenaar (naam, rijksregisternummer, ondernemingsnummer)
- Opzoeken kadastrale informatie via selectie van één of meerdere percelen op kaart
- Inladen van shapefiles met (project)contouren waarbinnen percelen geselecteerd worden
- Exporteren van de eigenaarslijst naar Excel
- Logging van de consultaties (user, tijdstip, doel, bevraagde percelen en/of eigenaars)
- Interface voor de DPO om de logs te exporteren naar een spreadsheet-formaat

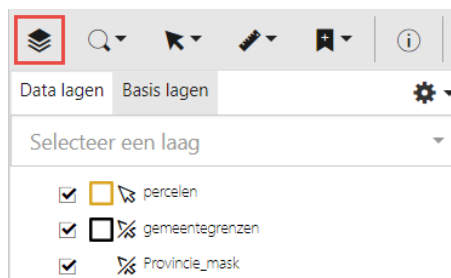
2. ALGEMENE KAARTFUNCTIES

2.1. SNELTOETSEN

- **Pannen:** Standaard ga je 'Pannen' door te klikken met de muis en te slepen.
- **Sleepselectie:** Alt-slepen met muis.
- **Multiselect:** Shift-toets ingedrukt houden en klikken met muis. Klik nog eens op een object om te deselecteren.
- **Multisleepselect:** ALT-SHIFT + rechthoek slepen om items te selecteren en nog eens om items bij te selecteren.
- **Kaart roteren:** CTRL-Alt-klik ingedrukt houden en bewegen met de muis.
- **Inzoomen:** Ctrl-klik en slepen.

2.2. LEGENDE

De legende is de lijst van beschikbare lagen in de kaart en hun voorstellingswijze. Er wordt een onderscheid gemaakt tussen de data lagen, lagen waarvan je de data kan opvragen in de kaart (vb. percelen laag), en basis lagen, lagen die enkel gebruikt worden als achtergrond en waar geen informatie van opgevraagd kan worden (vb. luchtfoto, GRB-kaart, ...).



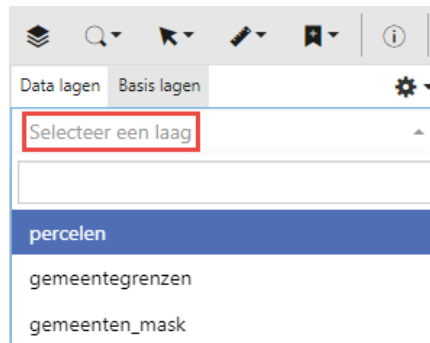
2.2.1. DATA LAGEN

De gebruiker kan data lagen (of groepen) zichtbaar of onzichtbaar maken door de checkbox respectievelijk aan of uit te vinken. Voor en achter de checkbox van een laag kunnen onderstaande symbolen voorkomen:

> of <	Uit- en inklappen van een laag of groep.
<input checked="" type="checkbox"/> of <input type="checkbox"/>	Geeft aan of een laag selecteerbaar is of niet. Met een klik kan tussen de twee modi gewisseld worden.
	Geeft aan dat de laag thematisch is geclassificeerd: op basis van een bepaald attribuut worden objecten in de laag verschillend weergegeven.
<input type="checkbox"/>	Geeft aan dat in een laag alle objecten uniform weergegeven worden volgens de stijl aangegeven door het symbool (dit voorbeeld geldt voor een laag met vlakken).

Tip:

Bovenaan in het legende venster kan je een laag selecteren. Zo kan je snel naar een laag in de legende navigeren (interessant bij een uitgebreide legende).



Let op:

De meeste kaartlagen worden dynamisch opgebouwd. Dit wil zeggen dat de inhoud en de weergave wordt bijgewerkt naargelang de schaal en de plaats waarop wordt ingezoomd. Kaartlagen kunnen al dan niet zichtbaar zijn op bepaalde schalen. Maar ook de weergave kan wijzigen afhankelijk van de schaal (andere lijntypes, vlakopvullingen, kleuren enz.).

2.2.2. BASIS LAGEN

Basis lagen zijn lagen die als achtergrond en referentie gebruikt worden. Dit zijn WMS'en en WMTS'en, maar ook Open Street Map en Bing Maps kunnen toegevoegd worden als achtergrond. Een gebruiker kan zelf basis lagen toevoegen.





Acties:

- Ga naar het tabblad basislagen in het legende venster
- Klik op de **+** knop
- In het venster dat verschijnt zijn er verschillende opties van basis lagen:
 - ✓ **WMS / WMTS diensten:**
 - Geef de URL in van de map dienst en druk op 'Zoek naar lagen'
 - Selecteer de laag die je wenst toe te voegen
 - Geef de laag een label (deze zal verschijnen in het overzicht van de basis lagen)
 - Druk op 'Toevoegen'
 - ✓ **Open Street Map:**
 - Geef de laag een label
 - Druk op 'Toevoegen'
 - ✓ **Bing Maps:**
 - Selecteer de laag die je wenst toe te voegen
 - Geef de laag een label
 - Druk op 'Toevoegen'

De gebruiker kan basis lagen zichtbaar of onzichtbaar maken door de checkbox respectievelijk aan of uit te vinken. Met de slider kan de transparantie van de laag aangepast worden. Zo kunnen er twee of meerdere lagen met elkaar gecombineerd worden.

De laag 'Data lagen' bij de basis lagen is een default laag die alle lagen onder het tabblad Data lagen samenbundelt in één enkele laag. Zo is het mogelijk om deze snel aan en uit te zetten, de transparantie te wijzigen en de volgorde te bepalen t.o.v. de andere basis lagen.

Verder kunnen onderstaande acties uitgevoerd worden in het paneel van de basis lagen:

	Verwijderen van de geselecteerde basis laag.
	De basis laag een positie naar boven brengen.
	De basis laag een positie naar beneden brengen.
	Reset van de basis lagen. De lokale configuratie van de basis lagen zal verwijderd worden en de weergave die ingesteld werd door de beheerder zal opnieuw de default worden.

Tip:

De beheerder kan in de configuratie reeds enkele basis lagen als default voorzien. Deze zullen default beschikbaar zijn voor elke gebruiker.


2.3. ZOOMEN

2.3.1. INITIËLE ZOOM

Naar het initiële centrum en schaal van de kaart zoomen.



Acties:



- Klik onder  op de knop 

2.3.2. ZOOM RECHTHOEK

Zoom in op een zelf te bepalen rechthoek.



Acties:

- Klik onder  op de knop 
- Teken een rechthoek



2.4. SELECTEREN

2.4.1. SELECTEER RECHTHOEK

Selecteer objecten in de kaart aan de hand van een rechthoek. Alle objecten die binnenin de rechthoek vallen of de rechthoek snijden zullen geselecteerd worden.



Acties:



- Klik onder  op de knop 
- Teken een rechthoek

2.4.2. SELECTEER RADIUS

Selecteer objecten in de kaart aan de hand van een cirkel. Alle objecten die binnenin de cirkel vallen of de cirkel snijden zullen geselecteerd worden.



Acties:



- Klik onder  op de knop 
- Teken een cirkel

2.4.3. SELECTEER POLYGOON

Selecteer objecten in de kaart aan de hand van een veelhoek. Alle objecten die binnenin de veelhoek vallen of de veelhoek snijden zullen geselecteerd worden.





Acties:

- Klik onder  op de knop 
- Teken een veelhoek. Deze kan afgesloten worden met behulp van een dubbelklik

2.4.4. SELECTEER ALLES BINNENIN

Selecteer alle objecten (ongeacht de laag) binnenin een voorgedefinieerde selectie.

Acties:

- Maak een selectie van objecten in de kaart
- Klik onder  op de knop 



Tip:

Deze optie kan je ook terugvinden in de rechtermuisknop.

2.4.5. SELECTIE LEEGMAKEN

Alle geselecteerde objecten in de kaart deselecteren.

Acties:

- Klik onder  op de knop 

Tip:

Deze optie kan je ook terugvinden in de rechtermuisknop.

2.5. METEN

2.5.1. LENGTE

Het meten van een lengte in de kaart.



Acties:

- Klik onder  op de knop 
- De meting afronden kan met behulp van een dubbelklik

2.5.2. OPPERVLAKTE

Het meten van een oppervlakte in de kaart.




Acties:

- Klik onder  op de knop 
- De meting afronden kan met behulp van een dubbelklik

2.5.3. METINGEN WISSEN

Alle getekende metingen in de kaart wissen.

Acties:

- Klik onder  op de knop 




Tip:

Om te stoppen met meten, klik 'Esc'. Anders blijft de meetmodus geactiveerd.

2.6. BLADWIJZERS

Een bladwijzer definiëren geeft je de mogelijkheid om een specifieke/veel gebruikte locatie lokaal op te slaan. Zo kan je later opnieuw zeer eenvoudig zoomen naar die specifieke locatie.

Acties:

- Zoom naar de gewenste locatie in de kaart
- Klik op  en geef de bladwijzer een naam
- Het activeren van een bladwijzer doe je door de lijst met bladwijzers te openen  en vervolgens de gewenste bladwijzer aan te klikken
- Met  kan je de bladwijzer verwijderen


Let op:

De locatie wordt lokaal in je cache bewaard. Na het clearen van de cache zullen de gedefinieerde bladwijzers verdwijnen!

2.7. TOON INFO

Met toon info kan je gegevens van objecten in de kaart opvragen. Bij elke GIS laag zijn standaard de Eigenschappen als informatie beschikbaar. De beheerder kan dit uitbreiden met extra informatie (vb. legger).

Acties:


- Selecteer 1 of meerdere objecten in de kaart
- Klik op  (toon info) in de knoppenbalk
- Selecteer in het toon info paneel rechts de gegevens van de laag die je wil opvragen. De gegevens verschijnen onderaan in de resultatentabel.

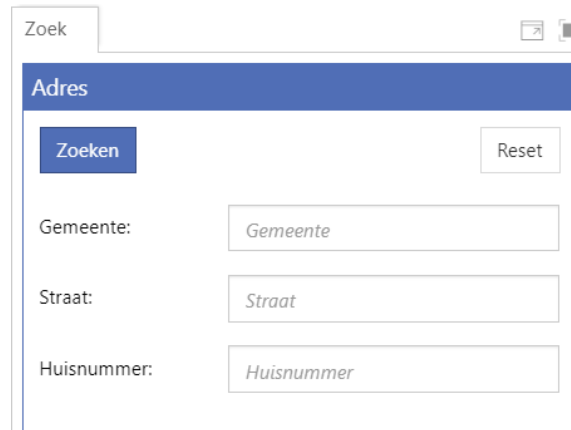
Tip:

Een snellere manier om van een kaartobject gegevens op te vragen is door er op te dubbelklikken. Na de keuze van de finaliteit kunnen de kadastrale gegevens bevroegd worden.

2.8. ZOEK ADRES

Acties:

- Kies in de knoppenbalk de optie 
- Er verschijnt een zoekformulier in het venster rechts waar je een gemeente, een straat en een huisnummer kan ingeven.
- Klik op 'Zoeken'.




In de kaart wordt er ingezoomd op het desbetreffende CRAB adrespunt. Indien je enkel een straat kiest, zal er worden ingezoomd op heel de straat. Met de 'Reset' knop kunnen de zoekvelden leeggemaakt worden.

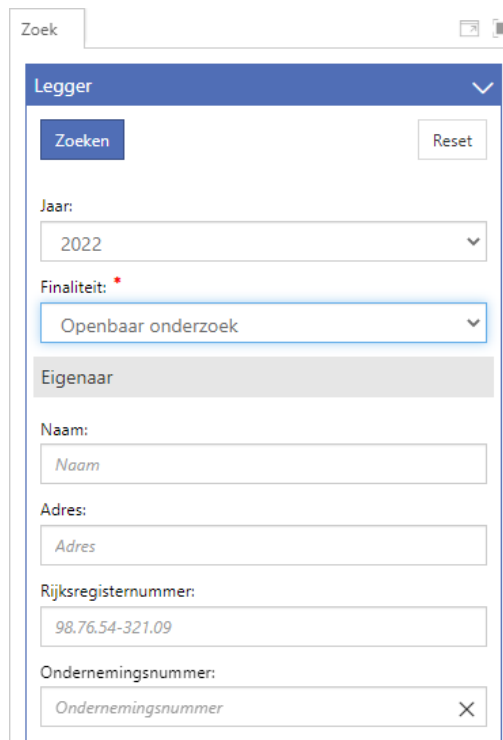
3. OPZOEKEN VAN KADASTRALE INFORMATIE

3.1. ZOEK LEGGER: OPZOEKEN KADASTRALE INFORMATIE VOLGENS EIGENAAR




Met behulp van de Zoek Legger functionaliteit, kunnen kadastrale gegevens volgens eigenaar opgevraagd worden.




Acties:

- Kies in de knoppenbalk de optie 
- Er verschijnt een zoekformulier in het venster rechts. Kies hier een jaartal en finaliteit.
- Er kan gezocht worden op eigenaarsgegevens
 - ✓ **Eigenaarsgegevens:**
 - Naam
 - Adres
 - Rijksregisternummer
 - Ondernemingsnummer
- Klik op 'Zoeken'.



De resultaten van de zoekopdracht verschijnen in het resultatenpaneel onderaan. In deze tabel heb je onderstaande mogelijkheden:


In de regel van het resultaat	
	Zoom naar het perceel in de kaart
	Het openen van de details van het perceel
Bovenaan de resultatentabel	
	Resultatentabel exporteren naar Excel (met de checkboxen kan je bepalen welke items)

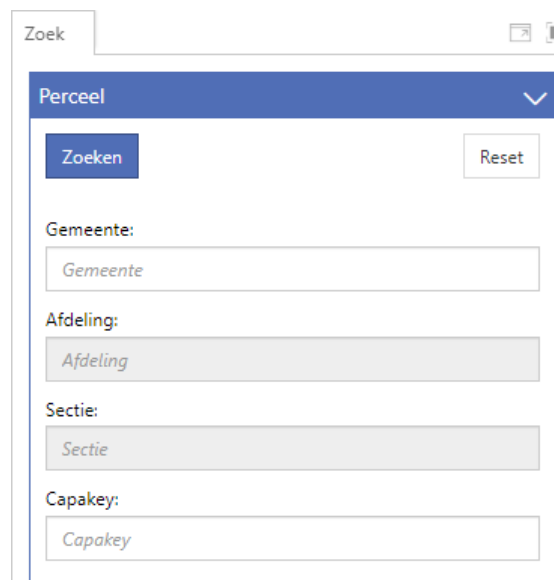
	Refresh van de resultatentabel
	Zoom naar alle geselecteerde resultaten in de kaart
2022 	Het jaartal van de legger wijzigen

3.2. ZOEK PERCEEL: OPZOEKEN KADASTRALE INFORMATIE VOLGENS PERCEELNUMMER

Met de CAPAREST-plugin kan je snel en eenvoudig op zoek gaan naar een perceel in de kaart.

Acties:

- Kies in de knoppenbalk de optie 
- Er verschijnt een zoekformulier in het venster rechts waar je een gemeente, een afdeling, een sectie en een capakey kan ingeven (het is niet verplicht alle velden in te vullen, er kan dus rechtstreeks gezocht worden op capakey).
- Klik op 'Zoeken'.




In de kaart wordt er ingezoomd op het desbetreffende perceel en wordt het perceel geselecteerd. Met de 'Reset' knop kunnen de zoekvelden leeggemaakt worden.



4. INLADEN VAN SHAPEFILES MET (PROJECT)CONTOUREN

Met behulp van de import functionaliteit kan je een shapefile, GPX, KML of GML bestand inlezen. Opgelet bij een shapefile is het belangrijk dat de .dbf, .shp en .shx files in een .zip file opgeslagen zijn.

Acties:

- Kies in de knoppenbalk de optie 
- Selecteer in het paneel rechts het bestandstype, het bestand en de projectie
- Druk op Ok

De contour(en) zal in de kaart toegevoegd worden als een schetsobject. Door het object te selecteren en gebruik te maken van de selectie optie 'Selecteer alles binnenin' (zie 2.4.4) kunnen de onderliggende percelen geselecteerd worden.

Met de knop  kan een geselecteerd schetsobject verwijderd worden. Met de knop  zullen alle schetsobjecten in de kaart verwijderd worden.